<u>Projet d'Installation Automatique d'application ASP.NET</u> (sous Visual Studio.NET et en VB.NET)

Le projet d'installation d'une application ASP.NET est un de ceux à ajouter dans la solution en cours afin de créer un fichier d'installation automatique que vous livrer simplement au responsable du serveur qui n'aura alors pas besoin de connaître les fichiers à migrer et la contenance de ceux-ci.

Objectif

L'installation (ou la publication) d'une application ASP.NET peut être un casse-tête si on ne suit pas une certaine méthode.

Cette publication peut se faire de 2 façons :

- Par la copie simple des fichiers (xxx.aspx, xxx.ascx, xxx.asmx, xxx.dll, web.config, global.asax) et répertoires du projet.
- Par la création d'un Projet de Configuration (Publication) WEB sous Visual Studio.NET

Nous allons donc traiter du cas du cas du Projet de Configuration Web.

Pré-Requis

Avant de pouvoir créer ce projet, et l'ajouter dans sa solution, il faut déjà avoir une solution comprenant un projet WEB ASP.NET qui fonctionne.

L'exemple qui sera développé est basé, comme pour le tutorial de la solution Globale .NET (http://www.asp-php.net/tutorial/asp.net/solution_globale.php), sur le projet FilmNET, version ASP.NET de ASP Liste Films (http://www.aspfr.com/article.aspx?Val=353), utilisant les librairies de classes MySQLConnexion (http://www.asp-php.net/scripts/asp.net/lib_class_mysql.php) et Chaines_Utilitaires (http://www.asp-php.net/scripts/asp.net/lib_class.php).

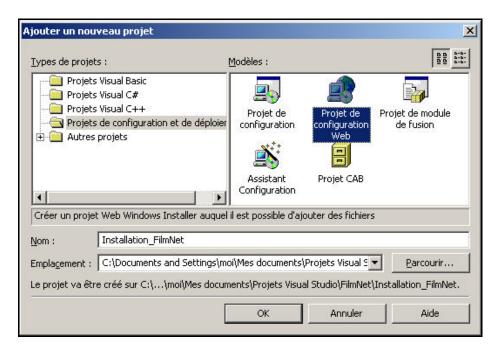
De ce fait, l'outil de publication devra publier toutes les pages nécessaires au fonctionnement du site WEB, mais aussi les DLL correspondant aux librairies de classes .NET. Il s'agira d'une publication très simple, tout en gardant à l'esprit que l'on peut faire plus complexe (par exemple : ajouter des clés dans la base de registre, installer le framework .NET avant de publier la solution, ...). Tout cela nécessitera un approfondissement de ce type de projet, ce qui n'est pas le but de cet article.

Création du Projet de Configuration :

Pour créer ce projet dans la solution, il faut faire :

• Fichier > Ajouter un Projet > Nouveau Projet

Dans la fenêtre qui suit, il faut choisir le type de projet voulu, dans notre cas, le **projet de Configuration WEB**.



Après avoir donné le nom souhaité au projet, dans notre cas "Installation_FilmNet", et choisit le lieu de stockage du projet (répertoire) il faut cliquer sur OK.

Visual Studio.NET crée alors un ensemble de fichiers qui lui sont nécessaires et on voit apparaître le projet dans la liste des projets de la solution (dans la fenêtre "Explorateur de Solution" de VS.NET).

En cliquant (dans l'*Explorateur de solutions*) avec le bouton droit de la souris, on voit apparaître dans la fenêtre *propriétés*, les options liées à ce projet. On peut alors spécifier :

- la description
- l'auteur
- le sujet
- ...

Une option parmi la liste disponible est très importante, car elle agira sur l'installation de la solution directement, il s'agit de :

• DetectNewerInstalledVersion

Cette option va contrôler la version de la solution déjà installée sur la machine cible et de ce fait annule l'installation en cas de réponse positive.



Une fois la description terminée, il faut alors faire le projet, c'est-à-dire lui dire ce qu'il devra faire et les fichiers qu'il devra publier, sachant que dans cet exemple nous ne ferons qu'une publication simple des fichiers nécessaires au fonctionnement du site WEB. Ceci se fait en cliquant avec le bouton droit sur le nom du projet et faire :

• Afficher > Système de Fichiers

Une fenêtre alors s'ouvre dans laquelle on va dire quels sont les fichiers que l'installeur devra copier sur le serveur.

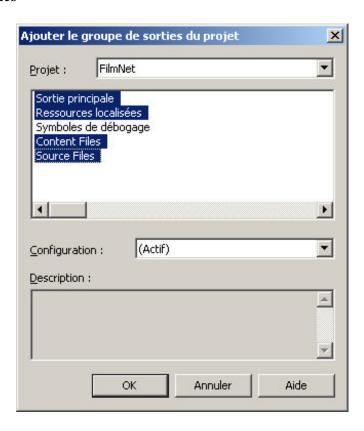
Pour ceci, il faut cliquer avec le bouton droit sur Dossier d'application Web et suivre :

• Ajouter > Sortie du Projet



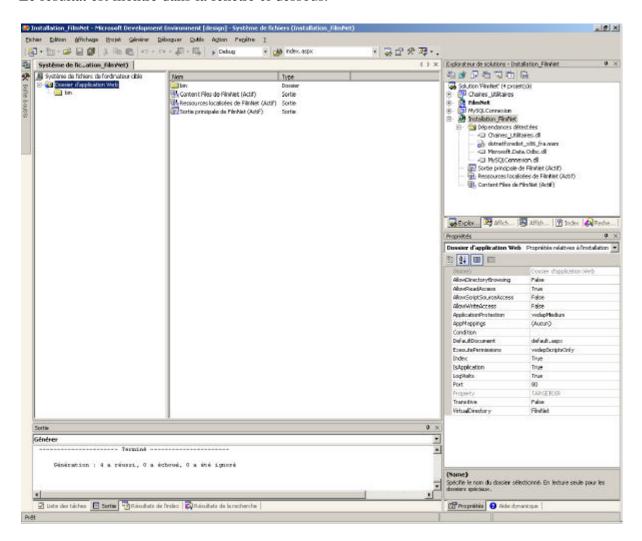
Dans la fenêtre qui s'ouvre, on doit dire quels sont les fichiers à copier, dans notre cas, il ne faut pour notre site que les options :

- Sortie Principale
- Ressources Localisées
- Content Files



Source Files permet de copier les fichiers sources de cette solution (ce qui n'est pas nécessaire pour une publication sur un serveur).

Le résultat est montré dans la fenêtre ci dessous.



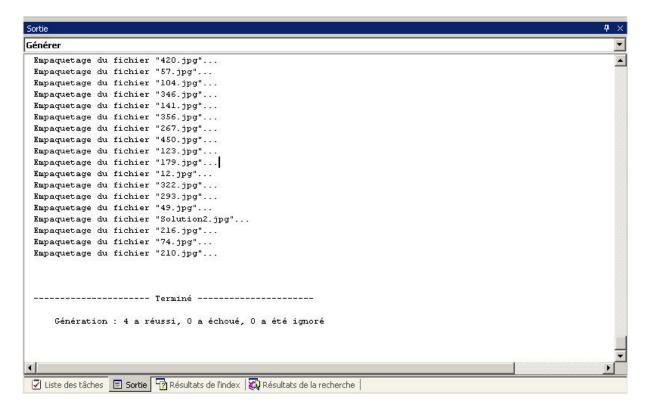
Une fois ceci, fait, il ne reste plus qu'à générer le projet, en cliquant sur :

• Générer > Générer Installation_FilmNet

Ceci générera le projet lui-même, à la différence de *Générer la solution* qui aurait compiler tous les projet en ensuite créé le projet de publication.

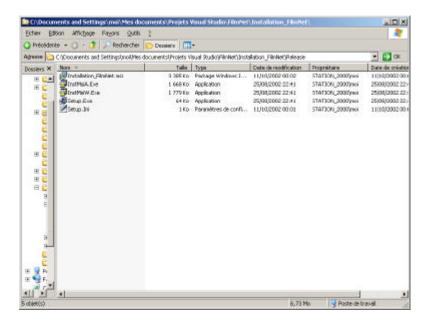


Cette génération va alors créer le fichier MSI qui correspondra au fichier d'installation du site WEB, il ajoutera dans ce MSI tous les fichiers nécessaires au fonctionnement du site WEB comme montré dans la fenêtre de sortie ci-dessous :



Il nous restera alors à aller dans le répertoire qui a été spécifié au départ de la création du projet pour retrouver les fichier d'installation.

Dans ce répertoire, il existera 2 sous-répertoire : *Release* et *Debug*, le fichier MSI sera dans l'un de ces répertoire suivant qu'on aura choisi l'option *Release* et *Debug* dans Visual Studio lors de la génération (ou compilation) du projet (ou de la solution).



On n'aura alors plus qu'à copier ces fichiers sur le serveur et lancer le *Setup.exe* sur le serveur pour lancer l'installation.

Il est à noter qu'il faudra que le serveur soit pourvu du Framework .NET et de la dernière version de Windows Installer.

Conclusion

Cet article a pour but de vous présenter rapidement la solution proposée par Microsoft pour l'installation des application WEB ASP.NET sans avoir à jouer dans les fichiers du serveur WEB.

Cette solution permet aussi de séparer les taches et de permettre au développeur de livrer une application que l'administrateur du serveur n'aura plus qu'à installer comme toute autre application Windows.

