Créer une Solution Globale ASP.NET

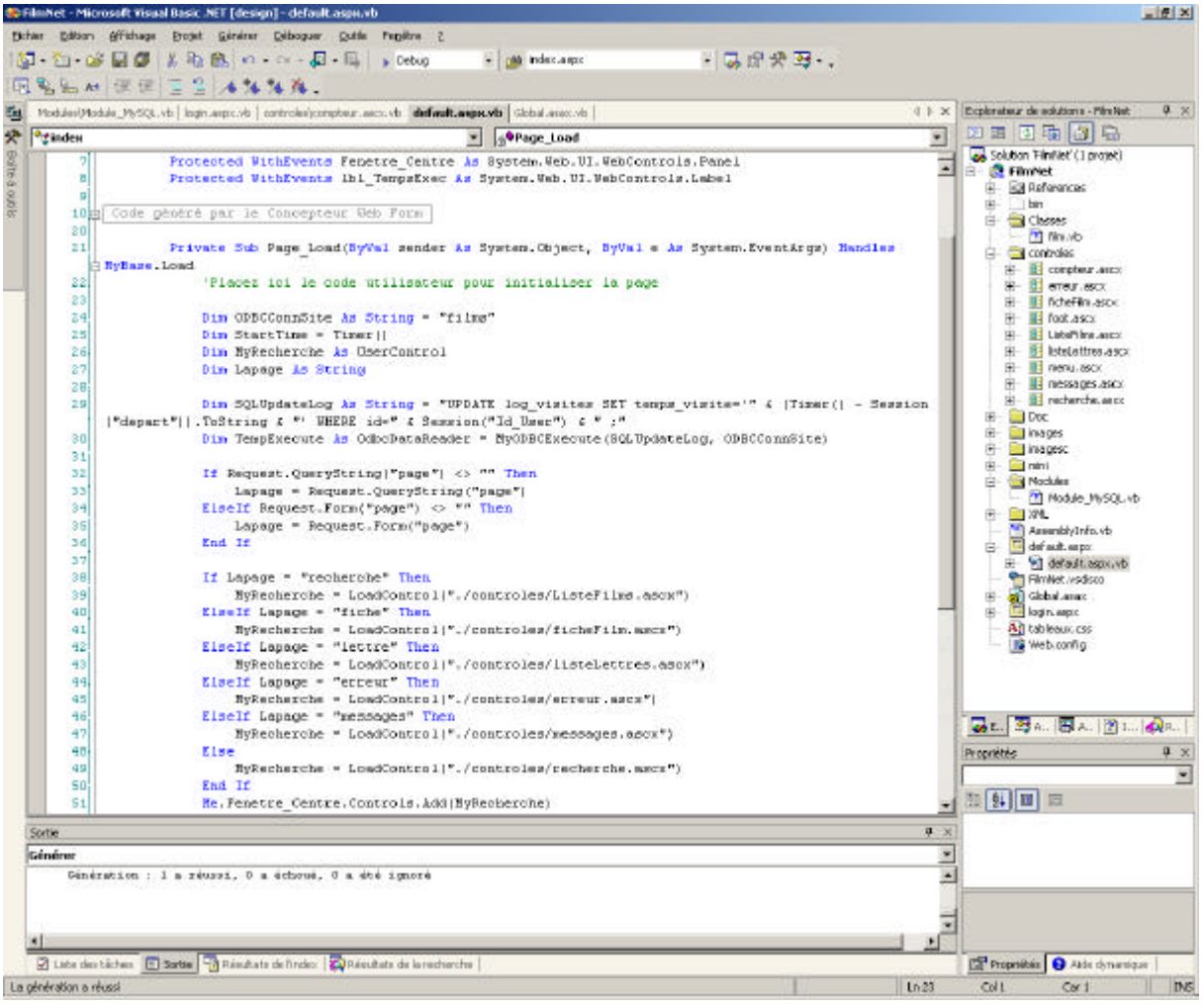
Introduction

Ce document a simplement pour but de montrer comment ajouter un projet déjà développé à un nouveau projet plus global : **Une Solution**.

Dans cet exemple, ce seront les deux librairies de classes présentées juste avant (**ASP.NET Chaînes Utilitaires** et **ASP.NET MySQL Connexion**) qui seront ajoutées à la solution FilmNet, la version ASP.NET de FAB ASP Liste Films visible ici :

- http://www.aspfr.com/article.aspx?Val=353

Dans la solution "**FilmNet**", on obtient l'écran suivant avec la vision des différents composants de ce projet :



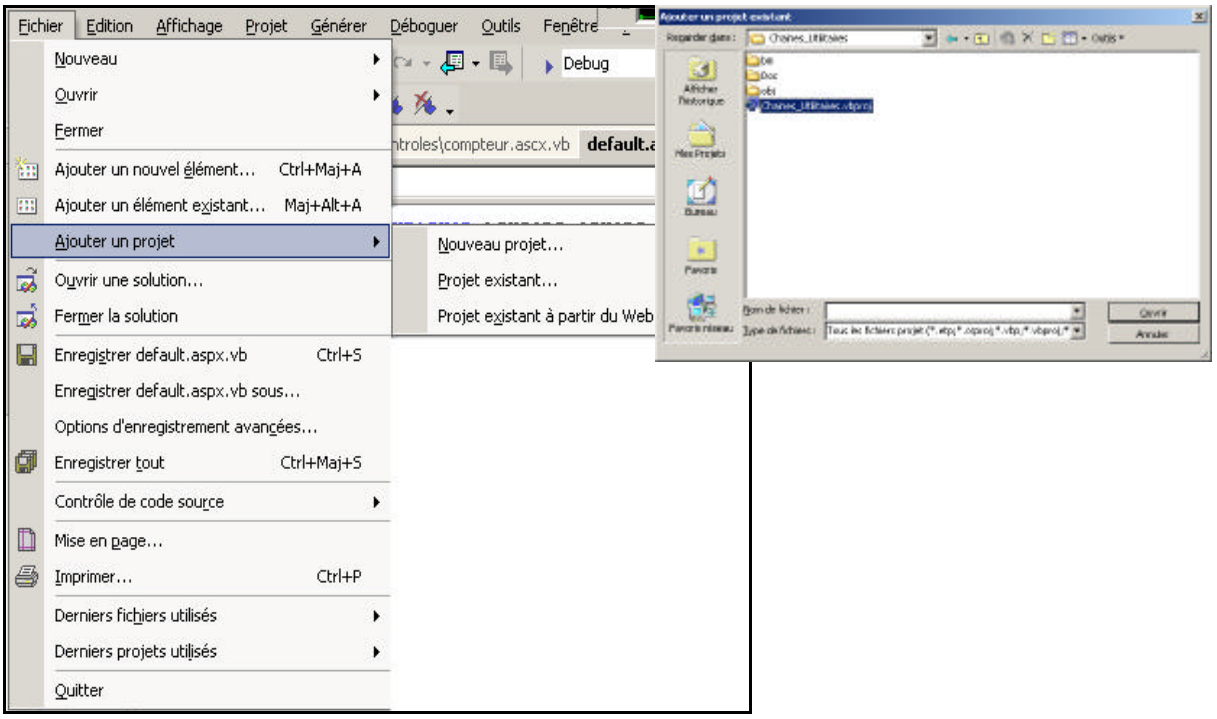
Objectif :

Après avoir présenté les deux librairies de classes, il faut maintenant les intégrer dans un projet global, ceci se fait sous Visual Studio grâce au système de solution. Ainsi une solution regroupe un ensemble de Projets différents qui sont rassemblés pour former un développement cohérent.

Ajouter le Projet à la solution :

Pour ajouter un projet déjà développé à la solution en cours (ceci pour garder une cohérence dans le développement de vos projets), Il faut faire :

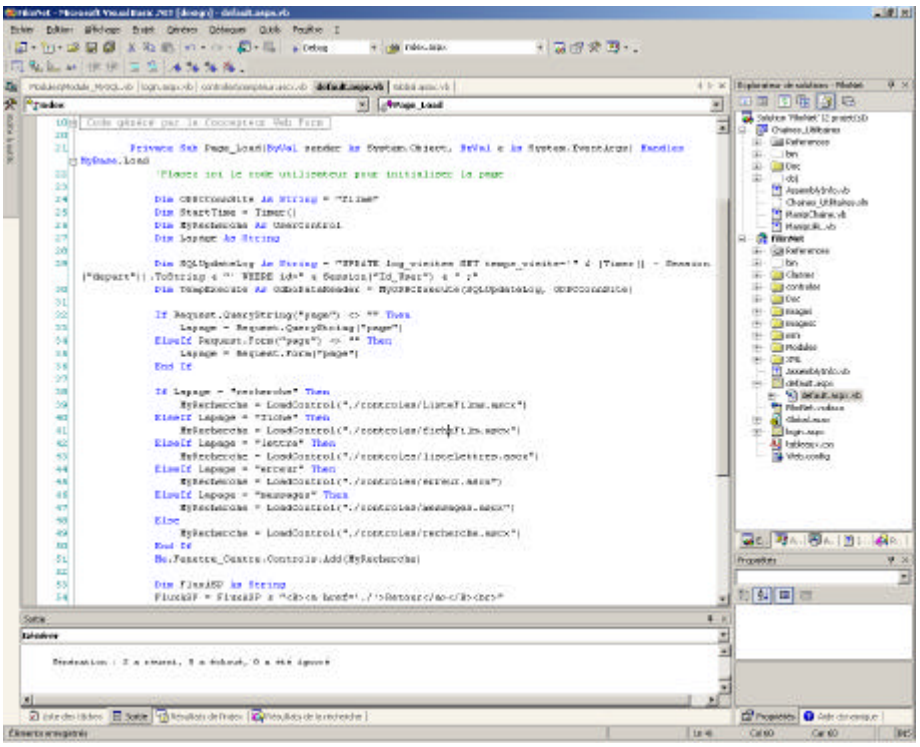
- ***Fichier > Ajouter un Projet > Projet Existant***



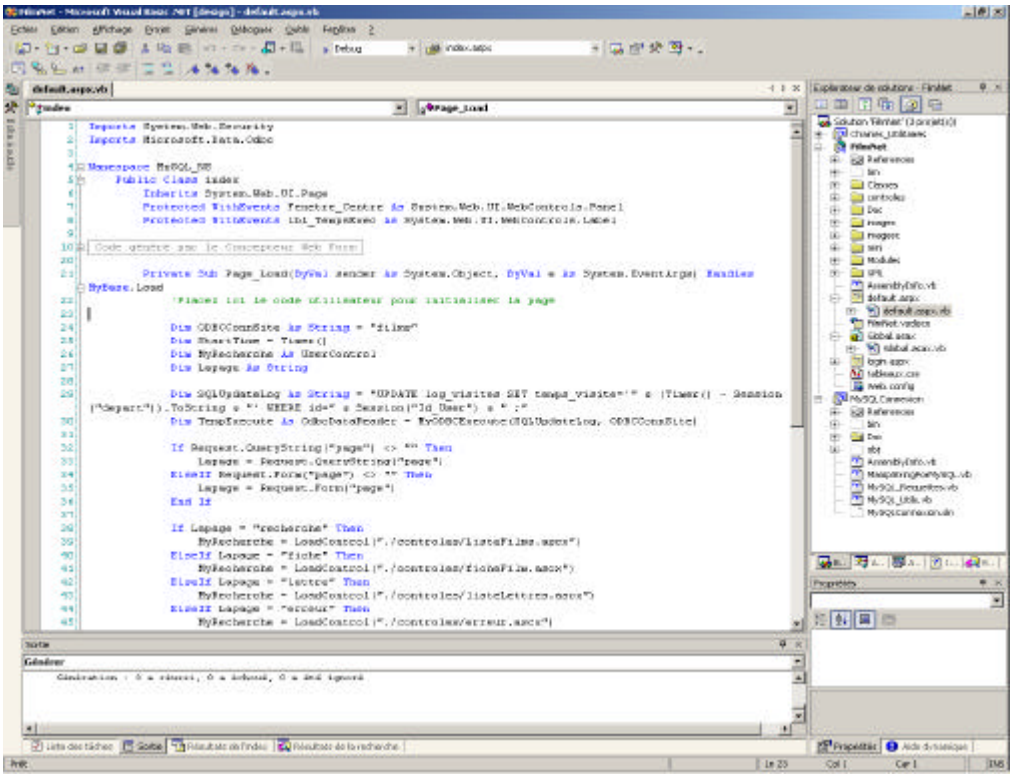
Aller chercher le projet que l'on souhaite ajouter (dans le cas de "**Chaines_Utilitaires**") et prendre le fichier VBPROJ ("***Chaines_Utilitaires.vbproj***").
Le fichier VBPROJ représente sous Visual Studio.NET le fichier de définition de votre projet en cours de développement, on a aussi le fichier SLN ("***Chaines_Utilitaires.sln***") qui est le fichier de définition de la solution (à ne pas utiliser dans ce cas).

On obtient alors la **solution globale** (FilmNet.sln) contenant les trois projets en cours de développement :

- Le **projet FilmNet** : Projet de gestion des films
- Le **projet Chaines_Utilitaires** : Librairies de classes



Il suffit alors de refaire de la même façon pour ajouter la seconde librairie (**MySQLConnexion**) dans cette solution.

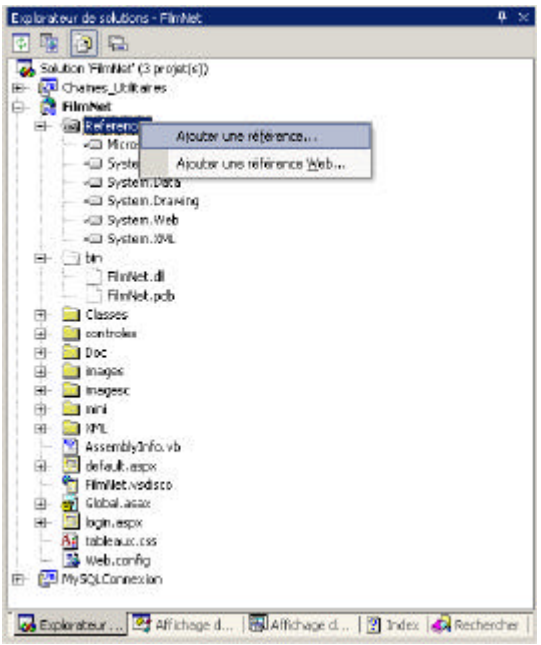


Ce principe nous permet de gérer donc les différents projet reliés dans une même interface et un même groupement (la solution), cela nous permettra de faire aussi le système de livraison que je présenterai plus tard.

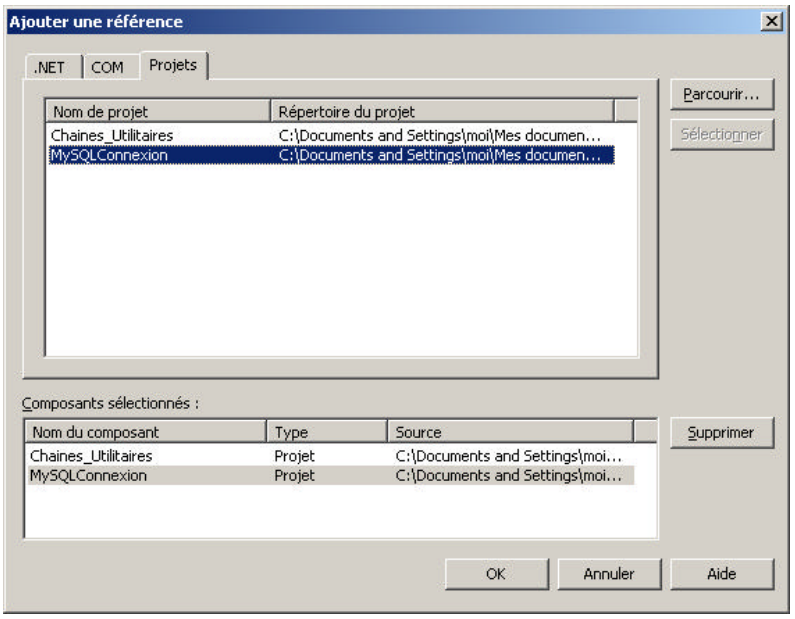
Référencement des Projets dans la solution

Maintenant que la solution est créée, il faut ajouter les référence dans la solution qui prendra en charge la DLL dès qu'une modification est faite sur un des projets dépendants. En effet, le fait de modifier une classe dans la librairie ***MySQLConnexion*** ne sera pas reportée dans le projet ***FilmNet*** avec la technique habituelle du référencement de la DLL (montré dans les autres articles sur les librairies).
Pour ça, il faut faire le référencement des projets ***MySQLConnexion*** et ***Chaines_Utilitaires*** dans la solution FilmNet et non simplement des DLL. Pour cela :

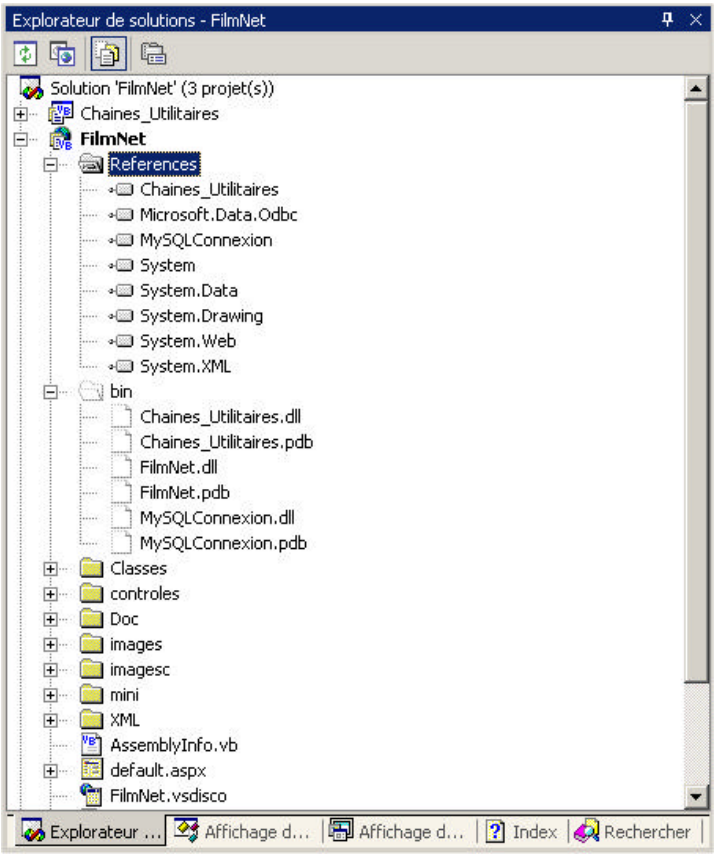
- ***Bouton Droit sur Référence > Ajouter une Référence***



- ***Onglet Projet > Double click sur chaque projet à ajouter et OK***



On voit alors apparaître les deux références choisies dans la liste mais aussi les 2 DLL résultantes des projets liés à la solution, comme l'écran ci-dessous :



Ainsi maintenant, par exemple, si on modifie une classe du projet ***MySQLConnexion***, lors de la génération de la solution (Build en VO), la répercussion se fera automatiquement sur la solution globale ***FilmNet***.

Conclusion :

Cet article nous montre donc comment réaliser une solution globale en ajoutant au développement en cours des projets (les librairies de classes). A cette solution, on pourra ajouter le développement de Web Services et du projet de déploiement que je présenterai prochainement.